

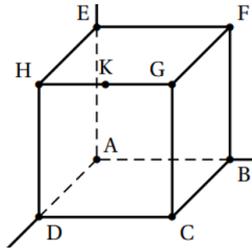
Vous soignerez la présentation de votre copie et encadrerez vos résultats.

Exercice 0 (2 points)

On considère le cube ABCDEFGH d'arête 1 représenté ci-contre.

On note K le milieu du segment [HG].

On se place dans le repère orthonormé $(A; \overrightarrow{AD}, \overrightarrow{AB}, \overrightarrow{AE})$.



Démontrer que les points C, F et K définissent un unique plan.

Exercice I (4 points)

L'espace est muni d'un repère orthonormé $(O; \vec{i}; \vec{j}; \vec{k})$.

Soit (d) la droite passant par le point $A(0; 1; 4)$ et dirigée par le vecteur $\vec{u} \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}$.

Soit (d') la droite dont une représentation paramétrique est :
$$\begin{cases} x = -1 + 5t' \\ y = 2 + 2t' \\ z = 3 - 9t' \end{cases} \text{ où } t' \in \mathbb{R}.$$

1a) Donner une représentation paramétrique de la droite (d).

1b) Les droites (d) et (d') sont-elles parallèles ? Justifier.

1c) Déterminer avec soin la position relative des droites (d) et (d').

2) Soit (Δ) la droite dont une représentation paramétrique est :
$$\begin{cases} x = 9 - 4\lambda \\ y = 2 + 4\lambda \\ z = 13 - 4\lambda \end{cases} \text{ où } \lambda \in \mathbb{R}.$$

Démontrer que les droites (d) et (Δ) sont strictement parallèles.

Exercice II (4 points)

Pour chacune des questions posées, une seule des quatre réponses proposées est exacte.

Sans justifier, reporter sur votre copie le numéro de la question ainsi que la réponse choisie :

Question 1 :

Dans l'espace rapporté à un repère orthonormé $(O; \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$, on considère la droite Δ dont une représentation paramétrique est :

$$\begin{cases} x = 1 + 2t \\ y = -2 + t \\ z = 4 - t \end{cases}, t \in \mathbb{R}.$$

Parmi les points suivants, lequel appartient à la droite Δ ?

Réponse a : M(-3 ; -4 ; 6)

Réponse b : N(2 ; 1 ; -1)

Réponse c : P(-5 ; -5 ; 1)

Réponse d : Q(-3 ; -4 ; 2).

Question 2

Un jeu vidéo possède une vaste communauté de joueurs en ligne. Avant de débiter une partie, le joueur doit choisir entre deux « mondes » : soit le monde A, soit le monde B.

On choisit au hasard un individu dans la communauté des joueurs.

Lorsqu'il joue une partie, on admet que :

- la probabilité que le joueur choisisse le monde A est égale à $\frac{2}{5}$;
- si le joueur choisit le monde A, la probabilité qu'il gagne la partie est de $\frac{7}{10}$;
- la probabilité que le joueur gagne la partie est de $\frac{12}{25}$.

On considère les événements suivants :

- A : « Le joueur choisit le monde A »;
- B : « Le joueur choisit le monde B »;
- G : « Le joueur gagne la partie ».

La probabilité que le joueur choisisse le monde A et gagne la partie est égale à :

- a. $\frac{7}{10}$ b. $\frac{3}{25}$ c. $\frac{7}{25}$ d. $\frac{24}{125}$

Question 3 :

La probabilité $P_B(G)$ de l'événement G sachant que B est réalisé est égale à :

- a. $\frac{1}{5}$ b. $\frac{1}{3}$ c. $\frac{7}{15}$ d. $\frac{5}{12}$

Question 4 :

Dans la suite de l'exercice, un joueur effectue 10 parties successives.

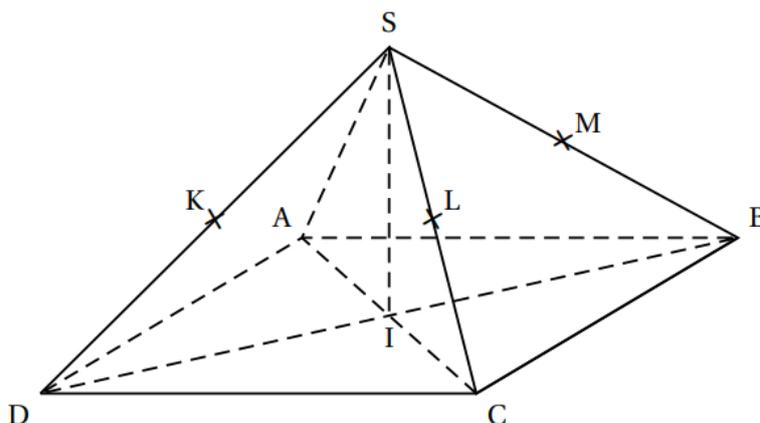
On assimile cette situation à un tirage aléatoire avec remise.

On rappelle que la probabilité de gagner une partie est de $\frac{12}{25}$.

La probabilité, arrondie au millième, que le joueur gagne exactement 6 parties est égale à :

- a. 0,859 b. 0,671 c. 0,188 d. 0,187

Les questions 5 à 7 s'appuient sur la figure ci-dessous :



SABCD est une pyramide régulière à base carrée ABCD dont toutes les arêtes ont la même longueur.

Le point I est le centre du carré ABCD.

On suppose que : $IC = IB = IS = 1$.

Les points K, L et M sont les milieux respectifs des arêtes [SD], [SC] et [SB].

Question 5 :

Les droites suivantes ne sont pas coplanaires :

- a. (DK) et (SD) b. (AS) et (IC) c. (AC) et (SB) d. (LM) et (AD)

Pour les questions suivantes, on se place dans le repère orthonormé de l'espace $(I; \vec{IC}, \vec{IB}, \vec{IS})$. Dans ce repère, on donne les coordonnées des points suivants :

$$I(0; 0; 0); A(-1; 0; 0); B(0; 1; 0); C(1; 0; 0); D(0; -1; 0); S(0; 0; 1).$$

Question 6 :

Les coordonnées du milieu N de [KL] sont :

- a. $\left(\frac{1}{4}; \frac{1}{4}; \frac{1}{4}\right)$ b. $\left(\frac{1}{4}; -\frac{1}{4}; \frac{1}{2}\right)$ c. $\left(-\frac{1}{4}; \frac{1}{4}; \frac{1}{2}\right)$ d. $\left(-\frac{1}{2}; \frac{1}{2}; 1\right)$

Question 7 :

Une représentation paramétrique de la droite (AS) est :

- a. $\begin{cases} x = -1-t \\ y = t \\ z = -t \end{cases} \quad (t \in \mathbb{R})$ b. $\begin{cases} x = -1+2t \\ y = 0 \\ z = 1+2t \end{cases} \quad (t \in \mathbb{R})$ c. $\begin{cases} x = t \\ y = 0 \\ z = 1+t \end{cases} \quad (t \in \mathbb{R})$ d. $\begin{cases} x = -1-t \\ y = 1+t \\ z = 1-t \end{cases} \quad (t \in \mathbb{R})$

Question 8 :

La fonction Python suivante, dont la ligne 4 est incomplète, doit renvoyer la plus petite valeur de l'entier n telle que $u_n > 10000$.

```
def seuil() :
    n=0
    u=15
    while .....:
        n=n+1
        u=1,2*u+12
    return(n)
```

À la ligne 4, on complète par :

- a. $u \leq 10000$; b. $u = 10000$ c. $u > 10000$; d. $n \leq 10000$.

Exercice III (8,5 points)

On considère la fonction f définie sur \mathbb{R} par :

$$f(x) = e^{3x} - (2x + 1)e^x$$

Le but de cet exercice est d'étudier la fonction f sur \mathbb{R} .

Partie A - Étude d'une fonction auxiliaire

On définit la fonction g sur \mathbb{R} par :

$$g(x) = 3e^{2x} - 2x - 3$$

1.
 - a. Déterminer la limite de la fonction g en $-\infty$.
 - b. Déterminer la limite de la fonction g en $+\infty$.
2.
 - a. On admet que la fonction g est dérivable sur \mathbb{R} , et on note g' sa fonction dérivée. Démontrer que pour tout nombre réel x , on a $g'(x) = 6e^{2x} - 2$.
 - b. Étudier le signe de la fonction dérivée g' sur \mathbb{R} .
 - c. En déduire le tableau de variations de la fonction g sur \mathbb{R} . Vérifier que la fonction g admet un minimum égal à $\ln(3) - 2$.
3.
 - a. Montrer que $x = 0$ est solution de l'équation $g(x) = 0$.
 - b. Montrer que l'équation $g(x) = 0$ admet une deuxième solution, non nulle, notée α , dont on donnera un encadrement d'amplitude 10^{-1} .
4. Déduire des questions précédentes le signe de la fonction g sur \mathbb{R} .

Partie B - Étude de la fonction f

1. La fonction f est dérivable sur \mathbb{R} , et on note f' sa fonction dérivée. Démontrer que pour tout nombre réel x , on a $f'(x) = e^x g(x)$, où g est la fonction définie dans la **partie A**.
2. En déduire alors le signe de la fonction dérivée f' puis les variations de la fonction f sur \mathbb{R} .
3. Pourquoi la fonction f n'est-elle pas convexe sur \mathbb{R} ? Expliquer.

Exercice IV (1,5 points)

$$B(3 ; 6 ; 3), \quad C(3 ; 0 ; 9)$$

Soit (Δ) la droite dont une représentation paramétrique est :

$$\begin{cases} x = 5 + t \\ y = 3 - t \\ z = -1 + 3t \end{cases}, \text{ avec } t \text{ réel.}$$

Déterminer si l'affirmation suivante est vraie ou fausse, en justifiant votre réponse :

Les droites (BC) et Δ ne sont pas coplanaires.