

*Ce travail est à rendre par groupe (2 ou 3 élèves), pour le 29 Janvier.
N'attendez pas la dernière minute pour vous y prendre. Il pourra être complété par un exercice ou deux (mis ultérieurement).*

Les copies rendues en retard ou ne respectant pas ces consignes ne seront pas corrigées.

Exercice I

Faire l'exercice numéro 11 du cours du chapitre sur les pourcentages.

Exercice II

1) On se place dans un repère orthonormé du plan $(O ; I ; J)$. Placer les points $A(2 ; 1)$; $B(3 ; -1)$; $C(-3 ; 4)$ et $D(-4 ; 6)$, et déterminer les coordonnées des vecteurs \overrightarrow{BC} et \overrightarrow{JD} .

2a) Démontrer, en détaillant les calculs, que le quadrilatère $ABCD$ est un parallélogramme.

2b) Déterminer les coordonnées du point K pour que le quadrilatère $OBJK$ soit un parallélogramme. Détailler le raisonnement.

3) Soit E l'image du point B par la translation de vecteur \overrightarrow{AC} . Rappelez ce que signifie cette phrase en termes de vecteurs, puis, déterminer, par le calcul, les coordonnées du point E .

Exercice III

a) Dans un repère $(O ; I ; J)$ du plan, placer les points $A(1 ; 2)$; $B(3 ; -1)$; $C(-1 ; -4)$ et $D(-4 ; 3)$, ainsi que les points A', B', C' , et D' qui sont respectivement les milieux des segments $[AB]$, $[BC]$, $[CD]$ et $[DA]$.

b) Quelle conjecture formulez-vous concernant la nature du quadrilatère $A'B'C'D'$?

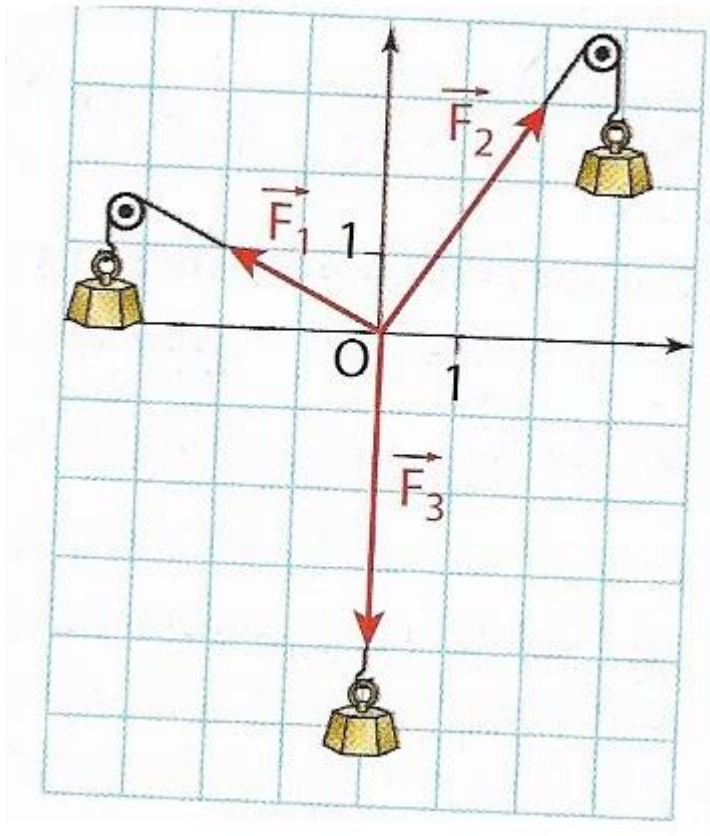
c) En justifiant votre démarche, et en utilisant des vecteurs, démontrer que la conjecture faite est vraie.

d) En justifiant, déterminer les coordonnées du point E tel que : $\overrightarrow{EA} + \overrightarrow{EB} + \overrightarrow{EC} = \vec{0}$.

Exercice IV

On représente une force par un vecteur.

En Physique, un système est dit à l'équilibre si la somme des forces qui s'exercent sur lui est égale au vecteur nul.



Déterminer si le système représenté par les trois forces ci-dessus est à l'équilibre ou non.

Exercice V

1) Construire le représentant du vecteur $\vec{u} + \vec{v}$ d'origine O :

2) Construire le représentant du vecteur $\vec{u} - \vec{v}$ d'origine O :

