### LE PRODUIT SCALAIRE ET SES APPLICATIONS

# I – Généralités sur le produit scalaire

### Définition du produit scalaire

 $\checkmark$  Soient  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  deux vecteurs non nuls.

Il existe des points A, B et C du plan tels que :  $\overrightarrow{u} = \overrightarrow{AB}$  et  $\overrightarrow{v} = \overrightarrow{AC}$ .

Le produit scalaire du vecteur  $\vec{u}$  par le vecteur  $\vec{v}$ , est le nombre réel, noté  $\vec{u} \cdot \vec{v}$  (lire : " $\vec{u}$  scalaire  $\vec{v}$ "), et défini par :

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = \overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC} = \overrightarrow{AB} \times \overrightarrow{AC} \times \cos(\widehat{BAC}).$$

$$\checkmark$$
 Si  $\vec{u} = \vec{0}$  ou  $\vec{v} = \vec{0}$ , alors  $\vec{u} \cdot \vec{v} = 0$ .

### Remarques

1) Le nom produit scalaire ne doit pas faire croire qu'on fait un produit (au sens multiplication) de vecteurs!

Le produit scalaire de deux vecteurs est toujours un nombre réel.

2) On appelle *carré scalaire* du vecteur  $\vec{u}$ , le réel  $\vec{u} \cdot \vec{u}$  noté  $\vec{u}^2$ .

On a: 
$$\vec{u}^2 = \overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AB} = AB \times AB \times \cos(0) = AB \times AB \times 1 = AB^2$$
.

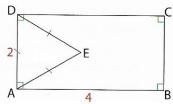
3) La longueur AB est encore appelée la norme du vecteur  $\overrightarrow{AB}$  et notée :  $\left\|\overrightarrow{AB}\right\|$  .

### Exercice 1

ABCD est un rectangle tel que AB = 4 et AD = 2.

AED est un triangle équilatéral situé à l'intérieur de ABCD.

- a) Calculer le produit scalaire  $\overrightarrow{AE} \cdot \overrightarrow{AD}$ .
- **b)** Calculer le produit scalaire  $\overrightarrow{DC} \cdot \overrightarrow{AE}$ .



c) Calculer les produits scalaire  $\overrightarrow{BA}.\overrightarrow{BC}$ ;  $\overrightarrow{AD}.\overrightarrow{BC}$  et  $\overrightarrow{AB}.\overrightarrow{CD}$ .

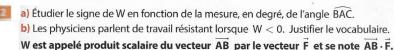
#### Exercice 2

Vincent s'initie au kitesurf. Il se déplace en ligne droite d'un point A à un point B sur une distance de 50 m. La force de traction  $\vec{F}$  exercée par la voile a pour intensité 1 000 newtons ( $||\vec{F}|| = 1000$ ).

En physique, le travail de la force  $\vec{F}$  lors du déplacement de A en B est le nombre, noté W, tel que  $\vec{W} = AB \times ||\vec{F}|| \times \cos(\widehat{BAC})$ . L'unité du travail est le joule (noté J).



b) Louise affirme : « Si le vecteur  $\vec{F}$  est orthogonal au vecteur  $\overrightarrow{AB}$  alors  $\vec{F}$  n'influence pas le déplacement. » Est-ce exact ?





### Conséquences de la définition du produit scalaire de deux vecteurs :

- ✓ Pour tous vecteurs  $\overrightarrow{u}$  et  $\overrightarrow{v}$  du plan :  $\overrightarrow{u}$ .  $\overrightarrow{v}$  =  $\overrightarrow{v}$ .  $\overrightarrow{u}$  (on dit que le produit scalaire est commutatif, c'est-à-dire que sa valeur est indépendante de l'ordre des vecteurs).
- $\checkmark$  Si  $\overrightarrow{AB}$  et  $\overrightarrow{AC}$  sont colinéaires et ont le même sens, alors :  $\overrightarrow{AB}.\overrightarrow{AC} = ....$
- $\checkmark$  Si  $\overrightarrow{AB}$  et  $\overrightarrow{AC}$  sont colinéaires et de sens contraire, alors :  $\overrightarrow{AB.AC} = ....$

#### **Définition**

Soient  $\overrightarrow{u} = \overrightarrow{AB}$  et  $\overrightarrow{v} = \overrightarrow{AC}$  deux vecteurs non nuls.

 $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont dits orthogonaux lorsque les droites (AB) et (AC) sont perpendiculaires.

#### <u>Illustration</u>:

#### Remarque

Le vecteur nul est orthogonal à tout vecteur.

<u>Théorème</u>: Le produit scalaire, un puissant outil pour mesurer l'orthogonalité.

Soit  $\overset{\rightarrow}{u}$  et  $\overset{\rightarrow}{v}$  deux vecteurs.

 $\stackrel{\rightarrow}{u}$  et  $\stackrel{\rightarrow}{v}$  sont orthogonaux équivaut à dire que :  $\stackrel{\rightarrow}{u}$  .  $\stackrel{\rightarrow}{v}$  = .....

#### Preuve:

#### **Exemple**

Soient A et B deux points, et C un point appartenant au cercle de diamètre AB.

Déterminer la valeur de  $\overrightarrow{CA}$ .  $\overrightarrow{CB}$ .

### II- Calcul du produit scalaire dans un repère orthonormé

Soit  $(0; \vec{i}; \vec{j})$  un repère orthonormée du plan, c'est-à-dire qu'on se donne un point O appelé origine du repère, et un couple de vecteurs  $\vec{i}$  et  $\vec{j}$  orthogonaux et de norme égale à 1.

Le vecteur  $\vec{j}$  dirige l'axe des abscisses et le vecteur  $\vec{j}$  dirige l'axe des ordonnées.

#### *Illustration*:

Tout vecteur  $\vec{u}$  du plan se décompose sous la forme unique :  $\vec{u} = x\vec{i} + y\vec{j}$ : le couple (x; y) s'appelle les coordonnées du vecteur  $\vec{u}$  dans le repère  $(0; \vec{i}; \vec{j})$ .

Afin de ne pas confondre les coordonnées des points et celles des vecteurs, on notera en colonne les coordonnées d'un vecteur :  $\overrightarrow{u} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ .

<u>Illustration</u>:

### **Exemple**

Construire un repère orthonormé (O ;  $\vec{i}$ ;  $\vec{j}$ ) du plan, puis construire le représentant d'origine O du vecteur  $\vec{u} \begin{pmatrix} 2 \\ -3 \end{pmatrix}$ .

Soit  $(O; \vec{1}; \vec{j})$  un repère du plan. Si  $A(x_A; y_A)$  et  $B(x_B; y_B)$ , alors :  $\overrightarrow{AB}$ 

<u>Propriété XXL</u> (expression analytique du produit scalaire dans un repère orthonormé)

Soit  $(0; \overrightarrow{1}; \overrightarrow{J})$  un <u>repère orthonormé</u>.

Soit  $\overrightarrow{u} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$  et  $\overrightarrow{v} \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix}$  deux vecteurs.  $\overrightarrow{v} \overrightarrow{v} \overrightarrow{v} \overrightarrow{v} \overrightarrow{v} \overrightarrow{v} = \overrightarrow{u} \cdot \overrightarrow{v} = \overrightarrow{v} \overrightarrow{v} \overrightarrow{v} \overrightarrow{v} \overrightarrow{v}$ 

Preuve:

×------

Conséquences importantes de la propriété XXL :

- $\checkmark$   $Si\overset{\rightarrow}{u}\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ , alors :  $\|\overset{\rightarrow}{u}\| =$  (expression analytique de la norme).
- $\checkmark$   $u\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$  et  $v\begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix}$  sont orthogonaux si et seulement si :

# Exercice 3 (très important)

Soit A(1; 2), B(-1; 1) et C(3; 5) des points d'un repère orthonormé  $(O; \vec{i}; \vec{j})$ .

- a) Calculer la valeur de  $\overrightarrow{AB}$ .  $\overrightarrow{AC}$ . En déduire que le triangle ABC n'est pas rectangle en A.
- b) Calculer la valeur exacte de chacune des longueurs AB et AC.
- c) En déduire une mesure de  $(\overrightarrow{AB}, \overrightarrow{AC})$  arrondie au degré près.
- d) Soit D(5; -6). Démontrer que le triangle ABD est rectangle en A.

**%**------

# Exercice 4

Soit A(-2; 3), B(7; 0), C(4; 5) et D(2; -1) des points d'un repère orthonormé  $(O; \overrightarrow{i}; \overrightarrow{j})$ .

Démontrer que les droites (AB) et (CD) sont perpendiculaires.

×-----

### Exercice 5

Soit ABCD un carré de côté 1. Soit I le milieu du segment [AB], et J celui de [BC]. Démontrer que les droites (DI) et (AJ) sont perpendiculaires.

×-----

# III- Propriétés algébriques du produit scalaire

Pour tous vecteurs  $\overrightarrow{u}$ ,  $\overrightarrow{v}$   $et \overrightarrow{w}$  du plan :

1) Symétrie du produit scalaire

 $\overrightarrow{u}.\overrightarrow{v} = \dots$ 

2) Bilinéarité (= distributivité) du produit scalaire

 $\vec{u}.(\vec{v}+\vec{w}) = \dots$ 

 $(\overrightarrow{v} + \overrightarrow{w}). \ \overrightarrow{u} = \dots$ 

Pour tout réel k,  $(k\vec{u})$ .  $\vec{v} = \dots = \dots$ 

# 3) Identités remarquables

# <u>Identité remarquable numéro 1</u>

En particulier, on a:

### Identité remarquable numéro 2

 $En \ particulier \ on \ a:$ 

### Identité remarquable numéro 3

 $\checkmark \checkmark \checkmark \checkmark \vec{u}^2 - \vec{v}^2 = \dots$ 

<u>Preuve</u>:

# Exercice 6

Dans un repère orthonormé 
$$(0; \vec{i}; \vec{j})$$
, soit  $\vec{u} \begin{pmatrix} 2 \\ -3 \end{pmatrix}$ ,  $\vec{v} \begin{pmatrix} -5 \\ 1 \end{pmatrix}$  et  $\vec{w} \begin{pmatrix} 4 \\ 2 \end{pmatrix}$ .

Calculer:

a) 
$$\overrightarrow{u}.\overrightarrow{v}$$
 ; b)  $2\overrightarrow{u}.\overrightarrow{v}$  ; c)  $\overrightarrow{u}.\overrightarrow{w}$  ; d)  $\overrightarrow{u}.(\overrightarrow{v}+\overrightarrow{w})$  ; e)  $\left\|\overrightarrow{u}+2\overrightarrow{v}\right\|$  ; f)  $-5\overrightarrow{u}.\overrightarrow{v}$  ; g)  $\overrightarrow{v}^2$ 

**%**------

Soient  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  deux vecteurs tels que :  $\|\vec{u}\| = 4$ ,  $\|\vec{v}\| = 3$  et  $\vec{u} \cdot \vec{v} = 6$ .

- a) Calculer  $\left\| \vec{u} + \vec{v} \right\|^2$  puis en déduire la valeur de  $\left\| \vec{u} + \vec{v} \right\|$ .
- b) Calculer la valeur de  $\|\vec{u} \vec{v}\|$ .
- c) Calculer la valeur de :  $\vec{u} \cdot (\vec{v} 2\vec{u})$ .



# Exercice 8

1) Soient  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  deux vecteurs de même norme.

Démontrer que les vecteurs  $\vec{u} + \vec{v}$  et  $\vec{u} - \vec{v}$  sont orthogonaux.

2) Soient  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  deux vecteurs.

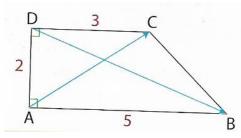
Démontrer que  $\|\vec{u} + \vec{v}\| = \|\vec{u}\| + \|\vec{v}\|$  si et seulement si  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont colinéaires et de même sens.



### Exercice 9

ABCD est le trapèze rectangle ci-contre tel que :

$$AB = 5$$
,  $AD = 2$  et  $CD = 3$ .



En utilisant la relation de Chasles ainsi que les propriétés du produit scalaire, calculer la valeur de :

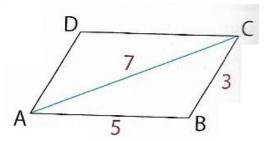
×-----

ABCD est un parallélogramme tel que : AB = 5,

$$BC = 3$$
 et  $AC = 7$ .

Calculer:

- a)  $\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC}$
- b)  $\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AD}$

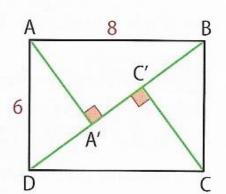


# Exercice 11

ABCD est un rectangle tel que : AB = 8 et AD = 6.

- On note A' et C' les projetés orthoconaux de A et C sur [DB].
- Décomposer le vecteur AC avec relation de Chasles en faisant paraître le vecteur A'C'.
- **1.a.** Montrer que  $\overrightarrow{AC} \cdot \overrightarrow{BD} = \overrightarrow{A'C'} \cdot \overrightarrow{BD}$ .
- Montrer que  $AD^2 AB^2 = \overrightarrow{AC} \cdot \overrightarrow{BD}$ .
- Déduire des questions précédentes la longueur du segment [AC].

В



#### Exercice 12

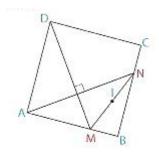
ABCD est un carré de côté a. I est le milieu du segment [AD]. On veut démontrer que la mesure  $\theta$  de l'angle  $\widehat{ACI}$  est indépendante de a.

- 1. a) Calculez CI et CA en fonction de a.
- b) Déduisez-en que :  $\overrightarrow{CI} \cdot \overrightarrow{CA} = \frac{a^2 \sqrt{10}}{2} \cos \theta.$
- **2.** a) Exprimez  $\overrightarrow{Cl}$  en fonction de  $\overrightarrow{CD}$  et  $\overrightarrow{CB}$ .
- b) Déduisez-en que  $\overrightarrow{Cl} \cdot \overrightarrow{CA} = \frac{3}{2} \dot{a}^2$ .
- 3. Calculez cos θ et concluez.

Soit ABCD un carré de côté 1, et M un point quelconque du côté [AB].

La perpendiculaire à la droite (DM) passant par A et [BC] se coupent en N.

On note I le milieu du segment [MN].



On se place dans le repère orthonormé (A; B; D).

On note x l'abscisse de M, avec  $0 \le x \le 1$ .

- a) Donner, sans justifier, les coordonnées des points A, B, C, D et M dans ce repère.
- b) On note N( $\alpha$ ;  $\beta$ ). Combien vaut l'abscisse  $\alpha$  du point N? Pourquoi?
- c) Exprimer de deux façons différentes  $\overrightarrow{AN}.\overrightarrow{DM}$ , puis en déduire que  $\beta = x$ .
- d) En déduire les coordonnées du point I en fonction de x.
- e) Lorsque M parcourt le segment [AB], démontrer que le point I parcourt une figure simple de la géométrie que l'on caractérisera.

# IV - Produit scalaire et projection orthogonale

On rappelle que le projeté orthogonal d'un point C sur une droite (AB) est le point d'intersection de la droite (AB) et de la droite perpendiculaire à (AB) passant par le point C.

 $\underline{Illustration}:$ 

# <u>Propriété</u>

Soit  $\overrightarrow{AB}$  et  $\overrightarrow{AC}$  deux vecteurs, et soit H le projeté orthogonal de C sur (AB).

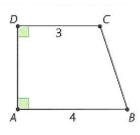
Alors:  $\overrightarrow{AB}.\overrightarrow{AC} =$ 

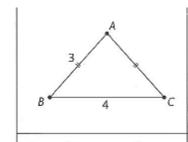
<u>Illustration et preuve</u>:

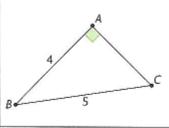
Remarque: Cette propriété servira souvent, surtout en géométrie.

### Exercice 14

1) Calculer, dans chacune des figures suivantes,  $\overrightarrow{AB}.\overrightarrow{AC}:$ 





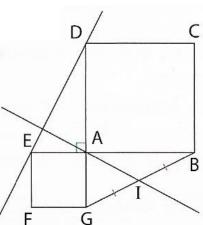


2) Déterminer de même la valeur de  $\overrightarrow{IJ}$ .  $\overrightarrow{IK}$ , où IJKL est un losange de centre O dont la diagonale [IK] mesure 20 cm.

ABCD et AEFG sont les carrés tracés ci-contre tels que  $\widehat{EAD} = 90^{\circ}$ .

I est le milieu du segment [BG].

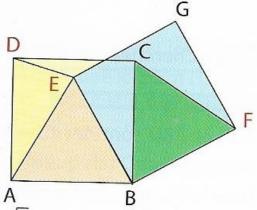
Démontrer que les droites (IA) et (ED) sont perpendiculaires.



*S* ----

#### Exercice 16

Sur cette figure, ABCD est un carré de côté 1, ABE est un triangle équilatéral et BFGE est un carré.



- a) Montrer que  $\overrightarrow{BC} \cdot \overrightarrow{BE} = \frac{\sqrt{3}}{2}$  et en déduire  $\overrightarrow{DA} \cdot \overrightarrow{BE}$ .
- **b)** Calculer  $\overrightarrow{EA} \cdot \overrightarrow{EB}$ .
- c) Démontrer que le triangle BFC est équilatéral.
- **d)** En déduire  $\overrightarrow{BC} \cdot \overrightarrow{BF}$  puis  $\overrightarrow{DA} \cdot \overrightarrow{EG}$ .
- **e)** Justifier que  $\overrightarrow{AE} \cdot \overrightarrow{EG} = \frac{\sqrt{3}}{2}$ .
- **f)** En décomposant les vecteurs  $\overrightarrow{DE}$  et  $\overrightarrow{BG}$  à l'aide de la relation de Chasles, calculer  $\overrightarrow{DE} \cdot \overrightarrow{BG}$ .
- g) En déduire l'alignement des points D, E et F.

Soit ABC un triangle.

- a) En utilisant la relation de Chasles, et en exprimant  $\overrightarrow{MB}$  et  $\overrightarrow{MC}$  en fonction de  $\overrightarrow{MA}$ , établir que pour tout point M du plan, on a la relation suivante notée (\*):  $\overrightarrow{MA} \cdot \overrightarrow{BC} + \overrightarrow{MB} \cdot \overrightarrow{CA} + \overrightarrow{MC} \cdot \overrightarrow{AB} = 0$ .
- b) On appelle H le point d'intersection des hauteurs respectivement issues de A et B du triangle ABC.

Ecrire la relation (\*) appliquée au point H, puis prouver que H appartient à la hauteur issue de C du triangle ABC.

En déduire que les trois hauteurs d'un triangle sont concourantes.

**Point culture** : le point d'intersection des trois hauteurs d'un triangle est appelé l'**orthocentre** du triangle.

×-----

#### Exercice 18

Soit ABC un triangle (non aplati) et (d) la droite parallèle à (AB) passant par le point C.

Le but de cet exercice est de déterminer l'ensemble des points décrit par l'orthocentre H du triangle ABC lorsque le point C parcourt la droite (d).

- 1a) A l'aide de Geogebra, réaliser une figure. On créera un curseur pour le point C.
- 1b) Faire afficher la trace du point H lorsque C parcourt la droite (d). Conjecturer la nature de la courbe décrite par l'ensemble des points H.
- 2) On se propose de prouver la conjecture faite en 1).

On se place dans un repère orthonormé (O; I; J) tel que O est le milieu de [AB], et l'axe des abscisses est la droite (AB).

Ainsi, les points A et B ont pour coordonnées dans ce repère : A(a; 0) et B(-a; 0) avec a réel non nul.

- 0) Pourquoi a est-il non nul?
- 1) La droite (d) est parallèle à l'axe des abscisses, elle admet donc pour équation : y = c, où c est un réel non nul.

On note x l'abscisse du point C.

- a) Déterminer l'ordonnée de C, ainsi que l'abscisse de H.
- b) On note y l'ordonnée du point H. En utilisant  $\overrightarrow{BH}.\overrightarrow{AC}$ , exprimer y en fonction de a et c.
- c) En déduire les coordonnées du point H, puis que lorsque C parcourt la droite (d), le point H décrit une parabole dont on précisera les coordonnées du sommet S.
- d) Quelle est la nature du triangle ABC lorsque le point H est situé au sommet S de cette parabole?

Voici un exercice sublime:

On se place dans un repère orthonormé (O; I; J), on note  $\mathcal{H}$  l'hyperbole d'équation :  $y = \frac{1}{x}$ .

<u>A-Conjecture</u>: à l'aide de *Geogebra*, construire l'hyperbole  $\mathcal{H}$ , et placer trois points A, B et C deux à deux distincts sur  $\mathcal{H}$ , puis construire le triangle ABC ainsi que l'orthocentre de ce dernier que l'on nommera H. Faire bouger les points A, B et C sur  $\mathcal{H}$ . Quelle conjecture pouvez-vous faire concernant le point H?

#### **B-Démonstration**

Soit A, B et C trois points distincts situés sur  $\mathcal{H}$  d'abscisses respectives a, b et c.

1) On note H l'orthocentre du triangle ABC, et on note x et y les coordonnées de H : H(x; y).

Les questions suivantes sont dévolues à prouver que H appartient à  $\mathcal{H}$ , quelle que soit la position des points A, B et C situés sur  $\mathcal{H}$ .

- a) Prouver que le vecteur  $\overrightarrow{AC}$  est colinéaire au vecteur, où  $\overrightarrow{u} \begin{pmatrix} ac \\ -1 \end{pmatrix}$ .
- b) Pourquoi a-t-on :  $\overrightarrow{u}.\overrightarrow{BH} = 0$ ? En déduire une équation de (BH) ; vérifier que cette dernière s'écrit sous la forme :  $acx y = abc \frac{1}{h}$ .
- c) Démontrer de façon analogue qu'une équation de la hauteur issue de C du triangle ABC est :  $abx y = abc \frac{1}{c}$ .
- d) En déduire les coordonnées du point H que l'on exprimera en fonction de a, b et c uniquement.
- e) Démontrer que H est un point situé sur  $\mathscr H$  et conclure quant au problème posé dans ce très joli exercice !